

PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2 i 3, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

Przykład

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

	3	A		1	
	1				
		D			B
1	2				
	C				1

		1			
2			1		B
	A				
			3		
	C			3	1
			1	D	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
1	3	1	1

A	B	C	D
2	3	1	2

SUDOKU 6×6

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

	5	1	6	A	
B					5
		6	3		
		C			D
	3				
2			4		1

D	5	1			6
				A	4
				C	
2	1			6	
	2	3		1	
1		B			

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
2	6	2	4

A	B	C	D
5	5	4	4

OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

	C	4			9		A	1	
4	1	5	D	6			7		8
B	3		9	2	4	5			
13	12	16	11	15	16	12	21	10	9

B		1		5	2			6	9
2			7	C				5	8
6	9	2		3	A		8	D	
11	17	7	12	17	12	5	20	10	24

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
0	6	8	0

A	B	C	D
4	3	9	1

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.

Przykład

	1	1	2	1	1	1
1	X	🏠	🔌	X	X	X
0	X	X	X	X	X	X
2	X	X	🔌	X	🏠	X
1	🏠	X	🏠	X	🏠	X
2	🏠	X	X	🔌	🏠	🏠
1	X	🔌	🏠	X	X	🏠

	4	0	4	0	4	1	4	0	4
5		🏠		🏠		🏠	A		🏠
0							🏠		
3						🏠			🏠
2		🏠		🏠	🏠				
3						🏠	B		🏠
1		🏠					🏠		
2				🏠			C		
2		🏠	🏠			🏠			🏠
3				🏠			D		🏠

	6	1	4	2	4	0	3	3	1	5	1	5
4			🏠			🏠						
2	🏠								🏠		🏠	
1		🏠					🏠					🏠
5	🏠	🏠	A	🏠		🏠		🏠				
1				🏠								
3						🏠			C		🏠	
2										🏠		
1		🏠				🏠						
5	🏠		🏠			🏠	D	🏠		🏠		
0							🏠					
4						🏠					🏠	
2	B	🏠								🏠		
0	🏠						🏠					🏠
5	🏠			🏠								🏠

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D
1	1	1	1

A	B	C	D
1	1	1	1

PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.

Przykład

	3		1		
	2	1	4	3	
	3	4	2	1	3
4	1	2	3	4	
	4	3	1	2	

	2		1		
				D	
	C				
3					3
4		B			
			A		
	3		2		

	3	3			
		B			
2				D	
					2
			C		
	A				
	3		4		

	3	4	1		
3	B				
			D		
1				A	
		C			
			2		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
4	2	2	3

A	B	C	D
5	5	2	1

A	B	C	D
4	2	1	2