

# VII MEMORIAŁ URSZULI MARCINIAK

DO

## PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2, 3 i 4, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

Przykład

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

	D						
1	3			4	1		
3		1	B		4		2
4	2	4				C	
	3						
				2			
					1		
A			2				

							3
D			2				1
	C	3					
			2	3	B	3	4
		2			1		
	1			3			4
						4	2
		1	4		A		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
4	3	2	1

A	B	C	D
4	2	2	2

## SUDOKU 6×6

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

4	D			1	2
		6			
B					6
	2			3	1
1			C		
		4		A	

		6		5	D
2	1				
		A		3	C
5				2	
	2	B			
1			3		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
2	3	5	5

A	B	C	D
2	3	5	1

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

## OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

	7	0	6		4	3	8		2
6	1	5			B	9	0	3	4
	C		A	9	2		6	D	
8			5					4	6
23	17	17	21	20	21	18	14	17	12

7			3	C				B	2
3	6	9	8	1	5		2		7
0	A	7	6		8	D	5	3	
		2		7	4	3			
16	13	23	25	14	17	25	16	18	13

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
8	8	7	1

A	B	C	D
1	6	4	9

# ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.

Przykład

	1	1	2	1	1	1
1	X	🏠	🔌	X	X	X
0	X	X	X	X	X	X
2	X	X	🔌	X	🏠	X
1	🔌	X	🏠	X	🏠	X
2	🏠	X	X	🔌	🏠	🔌
1	X	🔌	🏠	X	X	🏠

	5	1	4	2	5	1	4	2	5	1	6
2				🏠						🏠	C
2		A	🏠			🏠					
1	🏠										
3					🏠	🏠			🏠		
2							D			🏠	
3	🏠			🏠						🏠	
0											🏠
3				🏠		🏠					B
2		🏠	🏠	🏠						🏠	
2	🏠			🏠		🏠	🏠				
4									🏠		
1		🏠				🏠				🏠	
5		🏠				🏠				🏠	
1				🏠		🏠					🏠
5		🏠	🏠							🏠	

	6	1	5	2	3	3	2	5	2	4	3
2		🏠		🏠			🏠				🏠
3							🏠	🏠			
2										🏠	
3		🏠				🏠					
2		🏠				🏠		🏠			
3		🏠					D			🏠	
2	🏠					🏠					
3		🏠		🏠							
2		🏠					B		🏠		
3		🏠				🏠					
1			🏠		🏠			🏠			
3		🏠			🏠				🏠		
2											
2	🏠										🏠
3		🏠	🏠					🏠	🏠		

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D
0	0	1	1

A	B	C	D
1	0	1	0

# PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.

Przykład

	3		1	
	2	1	4	3
	3	4	2	1
4	1	2	3	4
	4	3	1	2

			2	
	B			
	D		A	
4				C
1				
3				
			3	3

				3
	B			D
3				
2				
4				C
			A	
		5	1	

			3	3	2
		D			
			A		
1				C	
			B		
3					
			5	2	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
2	1	4	5

A	B	C	D
2	3	5	2

A	B	C	D
5	5	2	3